le Labyrinthe magique de la Reine des Ombres

Anne DEPRENEUF

Niveau 6-8 ans

Mise en route

■ Version PC et compatibles

Ce logiciel fonctionne avec l'équipement minimum suivant :

- -512 Ko de mémoire vive,
- cartes graphiques EGA, CGA, VGA

Nombre de disquettes: - 1 disquette 5"1/4

- 1 disquette 3"1/2

1. Vous avez une carte CGA

- · Allumez votre ordinateur.
- Placez la disquette PC CGA dans le lecteur A.
- Tapez R et validez.

2. Vous avez une carte EGA ou VGA

- · Allumez votre ordinateur.
- Placez la disquette PC EGA/VGA dans le lecteur A.
- · Tapez R et validez.

■ Version ATARI ST 520, 1040 STF ou STE (moniteur couleur)

Nombre de disquettes: 2

Placez la disquette n° 1 dans le lecteur, puis mettez votre ordinateur sous tension. Le démarrage est automatique.

■ Version AMIGA 500 et 2000

Nombre de disquette:1

Placez la disquette dans le lecteur puis mettez votre ordinateur sous tension. Le démarrage est automatique.

■ Version AMSTRAD CPC 6128

Nombre de disquette:1

- 1. Placez la disquette 1 dans le lecteur.
- 2. Sur les claviers AZERTY, tapez ùCPM puis validez.

Sur les claviers QWERTY, tapez | CPM puis validez.

La règle du jeu

Ce jeu d'aventure fait de toi le héros de l'histoire. Ta ruse et tes connaissances te permettront de circuler dans ce labyrinthe. Tes bonnes réponses te donneront des points. Les déplacements s'effectuent à l'aide de la souris et la validation se fait en cliquant sur la souris une seconde fois (ou à l'aide des quatre flèches en validant par la touche ENTER). Pour avancer dans le récit, il faut appuyer sur une touche quelconque. Tu as la possibilité de sauver la partie qui est en cours en appuyant sur S. Pour cette sauvegarde il est nécessaire de formater une disquette vierge, en la nommant "sauvegarde" (le logiciel te la demandera).

- Pour Amstrad CPC, formate une disquette au format VENDOR.

Lorsque tu reprendras une aventure dans Morphintax, tu auras le choix entre : reprendre la partie ou commencer une nouvelle partie.

L'histoire

En déchiffrant le message sur la vieille porte du jardin, tu vas pénétrer dans un monde extraordinaire, le royaume de la Reine des Ombres. La Reine adore jouer à des jeux de language avec les enfants qui viennent la visiter. Mais attention elle n'est pas toujours très bonne joueuse, elle jette des sortilèges sur le royaume et ses habitants. Le seul remède : un contre-poison. Le lapin blanc porte bonheur t'aidera à le trouver ainsi que Sté et Réo, les deux jumeaux. Tu vas également découvrir des jeux passionnants qui te permettront d'exercer ta rapidité et ton adresse, ta bravoure et ton astuce.

Le point de vue pédagogique

Le labyrinthe de la Reine des Ombres est destiné aux enfants qui commencent à lire, c'est un panaché d'activités de lectures très variées: mots cachés, activités de repérage, de décriptage, de mémorisation, de remise en ordre de la chronologie de l'histoire... Une somme considérable d'activités d'entraînement qui permettent d'améliorer les performances de l'enfant, tout en jouant à des jeux récréatifs comme le mémory ou la bataille en mer.

Recommandations

.La garantie

Elle ne prend effet que dans le cas où le logiciel est utilisé suivant les consignes données au paragraphe Mise en route.

La garantie est valable 6 mois à partir de la date d'achat et après retour de la carte de Convention de droits d'utilisation.

La configuration

Pour être utilisé, le logiciel doit être adapté aux caractéristiques de votre ordinateur. Veuillez vous conformer strictement aux indications du paragraphe Mise en route..

Service Après Vente

Notre but est d'améliorer continuellement la qualité de nos produits. Vos réflexions, idées et suggestions seront les bienvenues.

En cas de mauvais fonctionnement, téléphonez au Service Après Vente (voir fiche jointe).

Dans la même collection

Le labyrinthe d'Orthophus

Le labyrinthe aux Cent calculs

O ans) Code For 787 For 788 For 785 For 786 The de Lex C' ans) Code For 527 For 59 For 528 For 526 For 69 For 526 For 69 For 6	Prix 275 F 275 F 225 F 275 F 275 F		(8-10 ans) Code 557 747 557 748 557 744 557 745 557 746 he aux Mille c 11-14 ans) Code 557 767 557 768 557 764 557 765 557 766	Prix 275 F
57 788 57 784 57 785 57 786 the de Lex 2' ans) Code 59 527 59 528 59 524 59 525 59 526 59 68 Phar	275 F 225 F 275 F 275 F 275 F icos Prix 275 F 275 F 225 F 225 F 275 F	PC 3" Amstrad Atari Amiga Le labyrint (Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	557 748 557 744 557 745 557 746 he aux Mille of 11-14 ans) Code 557 767 557 768 557 764 557 765	275 F 225 F 275 F 275 F 275 F alculs Prix 275 F 275 F 225 F 275 F
57 784 57 785 57 786 ne de Lex 2' ans) Code 69 527 69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	225 F 275 F 275 F 275 F icos Prix 275 F 275 F 225 F 225 F 275 F	Amstrad Atari Amiga Le labyrint (Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	557 744 557 745 557 746 he aux Mille of 11-14 ans) Code 557 767 557 768 557 764 557 765	225 F 275 F 275 F 275 F alculs Prix 275 F 275 F 225 F 275 F
57 785 57 786 the de Lex 2' ans) Code 59 527 59 528 59 524 59 525 59 526 e des Phar	275 F 275 F icos Prix 275 F 275 F 225 F 225 F 275 F	Atari Amiga Le labyrint Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	557 745 557 746 he aux Mille of 11-14 ans) Code 557 767 557 768 557 764 557 765	275 F 275 F alculs Prix 275 F 275 F 225 F 275 F
57 786 ne de Lex 2' ans) Code 69 527 69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	275 F icos Prix 275 F 275 F 225 F 225 F 275 F 275 F	Amiga Le labyrint (Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	557 746 he aux Mille c 11-14 ans) Code 557 767 557 768 557 764 557 765	275 F alculs Prix 275 F 275 F 225 F 225 F
ne de Lex 2' ans) Code 69 527 69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	Prix 275 F 275 F 225 F 275 F 275 F	Le labyrint (Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	he aux Mille c 11-14 ans) Code 557 767 557 768 557 764 557 765	Prix 275 F 275 F 225 F 225 F
2' ans) Code 69 527 69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	Prix 275 F 275 F 225 F 275 F 275 F	Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	Code 557 767 557 768 557 764 557 765	Prix 275 F 275 F 225 F 275 F
2' ans) Code 69 527 69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	Prix 275 F 275 F 225 F 275 F 275 F	Machine PC 5" PC 3" Amstrad Atari	Code 557 767 557 768 557 764 557 765	275 F 275 F 225 F 275 F
69 527 69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phan	275 F 275 F 225 F 275 F 275 F	PC 5" PC 3" Amstrad Atari	557 767 557 768 557 764 557 765	275 F 275 F 225 F 275 F
69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	275 F 225 F 275 F 275 F	PC 3" Amstrad Atari	557 768 557 764 557 765	275 F 225 F 275 F
69 528 69 524 69 525 69 526 e des Phar	275 F 225 F 275 F 275 F	Amstrad Atari	557 764 557 765	225 F 275 F
69 524 69 525 69 526 e des Phar	225 F 275 F 275 F	Atari	557 765	275 F
69 525 69 526 e des Phar	275 F 275 F			
9 526 des Phar	275 F	Amiga	557 766	275 F
	aons			
		Le labyrini	he d'Angloma	nia 1
(11-14 ans)		Le labyrinthe d'Anglomania 1 (8-10 ans)		
ode	Prix	Machine	Code	Prix
9 947	275 F	PC 5"	559 487	275 F
		PC 3"	559 488	275 F
				225 F
	100000000000000000000000000000000000000			275 F
9 946	275 F	Amiga	559 486	275 F
d'Anglom	ania 2	Le laby	rinthe d'Errar	e
(11-14 ans)		(1	1-14 ans)	
Code	Prix	Machine	Code	Prix
9 507	275 F	PC 5"	557 727	275 F
9 508	275 F	PC 3"	557 728	275 F
9 504	225 F	Amstrad	557 724	225 F
9 505	275 F	Atari	557 725	275 F
9 506	275 F	Amiga	557 726	275 F
de Morph	intax	Le labyrinthe	de la Reine d	es Ombres
(8-12 ans)		(6-8 ans)		
Code	Prix	Machine	Code	Prix
3 787	275 F	PC 5"	533 267	275 F
3 788	275 F	PC 3"	533 268	275 F
3 784	225 F	Amstrad	533 264	225 F
	200	Atari	533 266	275 F
3 786		Amiga	533 265	275 F
200	9 947 9 948 9 944 9 945 9 946 d'Anglom 4 ans) ode 9 507 9 508 9 504 9 505 9 506 de Morph 2 ans) ode 3 787 3 788 3 784 3 785	9 947 275 F 9 948 275 F 9 944 225 F 9 944 225 F 9 945 275 F 9 946 275 F d'Anglomania 2 4 ans) ode Prix 9 507 275 F 9 508 275 F 9 504 225 F 9 505 275 F 9 506 275 F de Morphintax 2 ans) ode Prix 3 787 275 F 3 788 275 F 3 784 225 F 3 784 225 F	ode Prix Machine 9 947 275 F PC 5" 9 948 275 F PC 3" 9 944 225 F Amstrad 9 945 275 F Atari 9 946 275 F Amiga d'Anglomania 2 Le laby 4 ans) (1 6 de Prix Machine 9 507 275 F PC 5" 9 508 275 F PC 3" 9 504 225 F Amstrad 9 505 275 F Atari 9 506 275 F Amiga de Morphintax Le labyrinthe 2 ans) Machine 3 787 275 F PC 5" 3 788 275 F PC 3" 3 784 225 F Amstrad 3 785 275 F Atari	ode Prix Machine Code 9 947 275 F PC 5" 559 487 9 948 275 F PC 3" 559 488 9 944 225 F Amstrad 559 484 9 945 275 F Atari 559 485 9 946 275 F Amiga 559 486 d'Anglomania 2 Le labyrinthe d'Errare (11-14 ans) ode Prix Machine Code 9 507 275 F PC 5" 557 727 9 508 275 F PC 3" 557 728 9 504 225 F Amstrad 557 725 9 505 275 F Atari 557 726 de Morphintax Le labyrinthe de la Reine de (6-8 ans) (6-8 ans) ode Prix Machine Code 3 787 275 F PC 5" 533 267 3 784 225 F Amstrad 533 264 3 785 275 F Arari 533 264

Adressez vos commandes à votre revendeur habituel ou directement par courrier en joignant votre chèque bancaire ou postal à : NATHAN DPE